

Qui - Acteurs		Quoi – Actions à réaliser				Comment/ Procédure	Fait O/N	
A la réception de l'appel d'urgence								
1.1	CIC 101	À l'appel, le CALL-TAKING identifie le type de situation	A	ENGIN PIEGE – SUSPECT IED = Improvised Explosive Device Définition : Cet incident implique la présence d'un engin piégé improvisé ou d'un objet suspect. (déposé intentionnellement pour nuire à autrui)	Improvisé : Fabriqué de façon artisanale à partir d'explosifs et/ou de munitions conventionnelles. Suspect : Objet dont la présence à un endroit ne peut être expliquée vu la situation et les circonstances.		<input type="checkbox"/> Oui	
			B	ENGIN PIEGE – SUSPECT IED Improvised Explosive Device + ENGIN DE GUERRE EOD Explosive Ordnance Disposal			<input type="checkbox"/> Oui	
			C	ENGIN DE GUERRE EOD = Explosive Ordnance Disposal Définition : Cet incident implique la présence de munitions ou d'explosifs classiques trouvés lors de travaux agricoles, chantiers,...	Munitions : Cartouches, obus, grenades, roquettes, bombes, missiles, mines, torpilles, détonateurs ... Explosifs : Substance fabriquée en vue de produire un effet matériel destructeur par explosion (souffle et/ou fragmentation)		<input type="checkbox"/> Oui	
		A	ENGIN PIEGE – SUSPECT IED = Improvised Explosive Device (déposé intentionnellement pour nuire à autrui)	Colis ou engin suspect	Dimension et aspect :	taille approximative (par comparaison) matériaux utilisés apparents (ex : caisse en carton)		<input type="checkbox"/> Oui
					Eléments de suspicion :	fils ou éléments apparents bruit ou odeur particulière		<input type="checkbox"/> Oui
					Circonstance de la remise d'un colis		<input type="checkbox"/> Oui	
					Endroit de dépôt		<input type="checkbox"/> Oui	
		B	ENGIN PIEGE – SUSPECT IED Improvised Explosive Device + ENGIN DE GUERRE EOD Explosive Ordnance Disposal	Véhicule	Marque, type et couleur du véhicule		<input type="checkbox"/> Oui	
					Véhicule anormalement chargé		<input type="checkbox"/> Oui	
					Plaque d'immatriculation (n° + pays)		<input type="checkbox"/> Oui	
			Apparement falsifiée		<input type="checkbox"/> Oui			
			Endroit de stationnement		<input type="checkbox"/> Oui			
		Localisation			<input type="checkbox"/> Oui			
C	ENGIN DE GUERRE EOD = Explosive Ordnance Disposal	Identification	Type d'engin	grenade		<input type="checkbox"/> Oui		
				mine		<input type="checkbox"/> Oui		
				bombe d'avion		<input type="checkbox"/> Oui		
				munition d'artillerie (obus)		<input type="checkbox"/> Oui		
				munition d'infanterie		<input type="checkbox"/> Oui		
			Nationalité (si possible) : anglaise, américaine, allemande, française, etc...		<input type="checkbox"/> Oui			
			Forme : description parlée (ex : ceinture de forçement + rayures = obus d'artillerie)		<input type="checkbox"/> Oui			
			Dimension : longueur et diamètre approximatif		<input type="checkbox"/> Oui			
			Marquage : couleur ou inscription lisible	blanc ou WP = phosphore incendiaire		<input type="checkbox"/> Oui		
				jaune ou HE = high explosive)		<input type="checkbox"/> Oui		
			Type de fusée : présente / absente – dispositif de réglage apparent – dispositif de percussion		<input type="checkbox"/> Oui			
		Localisation	Engin à proximité d'un endroit potentiellement dangereux : école / institution / organisme ...		<input type="checkbox"/> Oui			
			Engin à proximité de travaux	public / privé travaux arrêtés : oui - non		<input type="checkbox"/> Oui		

Situation voir point 2.0

1.2	CU 112	Appel à la CU 112 par CIC 101 ou témoin.	Situation d'urgence consécutive à une explosion	Celle-ci sera traitée comme indiqué dans les fiches du MBRM et/ou recommandé par le PPUI Terro	Voir Point 2.1	<input type="checkbox"/> Oui
			Pas d'explosion, identifier s'il s'agit	d'une alerte à la bombe/colis-enveloppe suspect		<input type="checkbox"/> Oui
				ou la découverte d'un obus/ munitions		<input type="checkbox"/> Oui
Actions des disciplines						
2.0	CIC 101	Analyse de l'appel			Alimenter le CAS ICMS	<input type="checkbox"/> Oui
		Envoie une équipe de police sur place (GIT 52 à 60)				<input type="checkbox"/> Oui
		Rédige le formulaire à destination du SEDEE et y annexe les informations concernant l'identification de l'engin				<input type="checkbox"/> Oui
		Envoie le formulaire ou appel immédiat au numéro d'urgence (24/7) - 016 40 61 66 si intervention immédiate requise :	d'office pour IED (Improvised Explosive Device)			<input type="checkbox"/> Oui
			en fonction de la situation pour CMD (Conventional Munition Disposal)			<input type="checkbox"/> Oui
		Communique les informations à l'équipe sur place				<input type="checkbox"/> Oui
		Informe l'autorité communale sur demande de la ZP				<input type="checkbox"/> Oui
Dans le cadre d'un colis suspect (type "enveloppe à l'anthrax")	Contacte la protection civile pour pré-screening chimique et radiologique		<input type="checkbox"/> Oui			
2.1	CU 112	Lorsqu'un appel arrive pour une alerte à la bombe/colis suspect / découverte d'explosifs ou munitions à la CU112	Contacte d'abord le CIC 101 pour obtenir la qualification « avec départ » / « sans départ »	« avec départ » : Alerte à la bombe/colis suspect / découverte d'explosifs ou munitions pour lequel le CIC 101 indique que les pompiers sont requis sur place	Ouvrir systématiquement un CAS ICMS EVENT	<input type="checkbox"/> Oui
			Les numéros de missions correspondent aux fiches du manuel belge de régulation pompier. 4.1.X Alerte à la bombe / colis suspect (4.1.1 = avec départ; 4.1.2 = sans départ) 4.5.0 Découverte de munitions.	« sans départ » : Alerte à la bombe/colis suspect / découverte d'explosifs ou munitions pour lequel le CIC 101 indique que les pompiers NE sont PAS requis sur place. Ce type d'événement est uniquement utilisé pour informer les pompiers de l'intervention. Les pompiers ne sont pas censés se rendre sur place	Détermine/demande un PPD en concertation avec la zone de secours/CIC 101 et le notifie dans le cas ICMS	<input type="checkbox"/> Oui
					Réserve un bloc radio multidisciplinaire et le notifie dans le cas ICMS	<input type="checkbox"/> Oui
2.2	D1	Après reconnaissance effectuée par la D3, la D1 peut être déployée préventivement				<input type="checkbox"/> Oui
		En cas d'intervention de la D1 et conformément à ses prérogatives, la D1 devra valider le zonage proposé par la D3				<input type="checkbox"/> Oui
2.3	D2	Si découverte dans un lieu non-habité	Pas d'action d'emblée			<input type="checkbox"/> Oui
		Si découverte dans un lieu habité et/ou fréquenté	Pré-Alerte PIM via la CU112 selon critère de déclenchement (information tête de discipline et suivi ICMS)		Si besoin de moyen D2 en prévention > pré-alerte PIM	<input type="checkbox"/> Oui
			Si nécessité d'évacuation suite à besoin D1/D4 > envisager déclenchement PIM/PIPS via CU112			<input type="checkbox"/> Oui
2.4	D3	<u>CONFIRM</u>	L'équipe sur place confirme (ou infirme) le problème supposé et recueille un maximum d'informations Si découverte de munitions, identification de la munition en fonction de la fiche de catégorisation (GIT 60) Détermine le niveau d'urgence en fonction de la situation sur place		Envoyer équipe sur place	<input type="checkbox"/> Oui
		<u>COMMUNICATE</u>	L'équipe sur place renseigne toutes les informations recueillies au CIC Après constatation, demande l'intervention du SEDEE. Sollicite les renforts nécessaires (D3, OPA, D1, ...) L'équipe sur place sollicite si nécessaire des renforts (D3, OPA, D1, ...)		Sitrep	<input type="checkbox"/> Oui
		<u>CLEAR</u>	<u>Colis suspect</u> : Evacuation de la zone de danger suivant les distances de sécurité prescrites (de 100 à 400m - GIT 55) sur directive d'un OPA <u>Découverte d'explosifs ou munitions</u> : Si nécessaire, évacuation de la zone de danger suivant les distances de sécurité prescrites par le SEDEE sur directive d'un OPA		Demande intervention SEDEE	<input type="checkbox"/> Oui
		<u>CORDON</u>	Etablir un périmètre de sécurité autour de la zone de danger en concertation avec D1		Evacuation de la zone	<input type="checkbox"/> Oui
		<u>CONTROL</u>	Contrôler les entrées et sorties de la zone de danger		Etablir les périmètres Contrôler les IN -OUT de la zone de danger	<input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Oui

2.5	D4 Défense	Ref : Protocole d'accord 01 août 2014 portant sur les interventions du SEDEE sur le territoire national	Toutes les demandes d'intervention (IMMEDIAT / URGENT / NON-URGENT) sont transmises directement à l'état-major du SEDEE (Tel/Mail/FAX)		<input type="checkbox"/> Oui
			Pour les demandes d'intervention du type IMMEDIAT, incident IEDD, l'autorité locale compétente contactera TOUJOURS par téléphone la permanence nationale du SEDEE		<input type="checkbox"/> Oui
		La D4 Défense (Provinciale) n'est PAS incluse dans cette chaîne de commandement ! SAUF si déclenchement d'une phase.			
2.6	D4 Protection civile	L'intervention PC se déroule après la vérification D3 et D4 défense (SEDEE/DOVO) du caractère explosif	En fonction de la situation, détection/analyse/identification produit/transport matière dangereuse		<input type="checkbox"/> Oui
			Pas de transport si produit explosif		<input type="checkbox"/> Oui
		Dans le cadre d'un colis suspect (type "enveloppe à l'anthrax")	Pré-screening chimique et radiologique (si colis ouvert)		<input type="checkbox"/> Oui
			Conditionnement		<input type="checkbox"/> Oui
	Transport vers le DLD/FOL (à Peutie) pour analyses		<input type="checkbox"/> Oui		
2.7	D5	Il est important de prévenir l'autorité administrative locale à chaque fois. Celle-ci décidera d'activer ou non le volet D5 de son PGUI			<input type="checkbox"/> Oui
2.8	Autorité	Si déclenchement nécessaire d'une phase	Se référer au schéma d'alerte et aux missions de chacun décrites dans les PGUI (communaux et provinciaux)	Appel à la CU 112	<input type="checkbox"/> Oui

Organigramme – Gestion de la coordination

